

## **SMIL**

*Sébastien Laborie*

TP n°3 : Utiliser un éditeur de SMIL

### **Objectifs :**

- Utiliser les fonctionnalités d'un éditeur de documents multimédias SMIL.
- Engendrer automatiquement des présentations SMIL.

**Tout d'abord, téléchargez l'archive zip située à l'adresse suivante :**

<http://slaborie.perso.univ-pau.fr/images/Cours-SMIL/TP3.zip>

### **PREAMBULE :**

Avant de commencer, allez sur votre espace réseau, dans le dossier intitulé *SMIL* que vous avez créé durant le TP1, et dézippez l'archive *TP3.zip*.

Nous allons durant ce TP utiliser un éditeur de documents multimédias SMIL nommé LimSee2. Allez à la page web suivante : <http://limsee2.gforge.inria.fr>. Pour lancer l'éditeur, cliquez sur le bouton "*Launch*" situé en haut à droite de la page web. Vous exécuterez l'application à l'aide de Java Web Start et accepterez la signature numérique. Une fois l'application chargée, vous indiquerez un répertoire temporaire que l'éditeur utilisera pour stocker temporairement son cache.

Vous pouvez maintenant utiliser le logiciel pour créer et éditer des documents multimédias SMIL.

### **PRENDRE EN MAIN L'EDITEUR :**

L'éditeur LimSee2 est composé de 4 vues :

- Une vue de la structure ainsi que des attributs du document SMIL (à gauche);
- Une vue de l'organisation spatiale du document SMIL (au centre dans la partie supérieure);
- Une vue de la synchronisation temporelle des éléments du document SMIL (au centre dans la partie inférieure);
- Une vue du fichier source (à droite).

A partir des fichiers contenus dans le répertoire *TP3/MEDIAS*, nous allons créer avec l'éditeur un document multimédia SMIL intitulé *diaporama.smil*.

1. Créez une nouvelle région ayant une largeur de 550 pixels et une hauteur de 390 pixels. Celle-ci sera à 5% du bord supérieur et du bord gauche de la fenêtre globale.
2. La fenêtre globale fera 429 pixels de hauteur par 605 pixels de largeur.

3. En faisant un clic droit sur la région, sélectionnez l'option *Create New* du menu *Media*. Indiquez le fichier suivant : *MEDIAS/slide\_1.jpg*. Vérifiez dans la zone d'attributs que pour l'image les attributs *region* et *fit* sont corrects. Egalement, indiquez que la durée de présentation de l'image est de 10 secondes.
4. Exécutez votre document SMIL en cliquant sur le bouton de lecture située dans la barre d'outils. Indiquez le chemin correct vers l'exécutable RealPlayer et cliquez sur *Play*.
5. Nous allons ajouter d'autres transparents à notre présentation SMIL. A partir de l'arbre SMIL situé à gauche de l'éditeur, ajoutez une structure SEQ dans le body. Puis, couper/coller l'image ajoutée précédemment dans cette structure SEQ. Enfin, ajoutez d'autres images du répertoire *MEDIAS* dans la structure SEQ comme vous avez pu le faire à la question 3.
6. Dans l'éditeur, visualisez la ligne de temps et testez les différentes options de visualisation. Vérifiez que vous pouvez visualiser la présentation sans exécuter le lecteur RealPlayer.

### **CREER AUTOMATIQUEMENT DES DOCUMENTS SMIL :**

LimSee2 offre la possibilité d'engendrer des documents multimédias SMIL automatiquement à partir d'une bibliothèque de contenus multimédias.

7. A partir du menu *File*, sélectionnez l'option *New Slide Show*. Une nouvelle fenêtre apparaît. Indiquez dans la zone *Title* le titre *mySlideShow*.
8. Toujours dans la fenêtre *SlideShow Generator*, dans la partie *Audio/Video Track*, sélectionnez le bouton *Open...* et faites référence à la video *MEDIAS/spacetime.avi*.
9. Dans la partie *Menu and Slides*, ajouter trois éléments dans le menu, respectivement Partie 1, Partie 2 et Partie 3. Pour ce faire, il faut effectuer un clic droit sur *Menu* et sélectionner l'option *Add -> As child*.
10. Toujours dans cette partie, nous allons ajouter les images des transparents. Pour ce faire, faites un clic droit sur *URL* et sélectionnez l'option *Add...* Vous ajouterez de cette façon les 7 transparents situés dans le répertoire *MEDIAS*.
11. Modifiez la durée de présentation des transparents de 4 à 6 secondes (clic droit -> *Edit*).
12. Une dernière étape va maintenant consister à lier les éléments du menu vers certains transparents pour disposer de liens internes aidant à la navigation dans la présentation. Pour cela, sélectionnez *Partie 1*, puis à l'aide d'un clic droit choisissez l'option *Slide link -> Select*. Validez le bouton *OK*, sélectionnez le premier transparent et validez une nouvelle fois le bouton *OK*. Faites de même pour les autres parties sachant que la partie 2 est liée au transparent 2 et que la partie 3 est liée au transparent 5.
13. Nous allons sauvegarder notre travail avant d'engendrer la présentation SMIL. En haut de la fenêtre, il y a un bouton intitulé *Export*, sélectionnez le. Indiquez que vous souhaitez sauvegarder votre fichier avec le nom *mySlideShow.xml* dans un nouveau répertoire nommé *Cours*.

14. Pour terminer de sauvegarder, sélectionnez l'option *Yes* qui permettra de copier l'ensemble des contenus multimédias dans ce nouveau repertoire. Egalement, choisissez d'encoder le tout en UTF-8.
15. Pour engendrer la présentation multimédia SMIL, sélectionnez le bouton *Generate...* L'encodage sera en UTF-8 et le fichier SMIL devra être intitulé *mySlideShow.smil*. Indiquez également en sélectionnant le bouton *Yes* que vous souhaitez retailer les images automatiquement par rapport au template de la présentation. Enfin, n'autorisez pas le renommage des fichiers par réécriture en sélectionnant l'option *Apply to all* et en sélectionnant le bouton *No*.
16. Une fois la génération effectuée, constatez que la présentation est disponible dans l'éditeur LimSee2. Regardez la structure arborescente du document SMIL, l'organisation spatiale ainsi que la synchronisation temporelle des contenus multimédias.
17. Exécutez la présentation multimédia SMIL avec RealPlayer en sélectionnant le bouton de lecture situé dans la barre d'outils ou bien directement en double-cliquant sur le fichier *mySlideShow.smil*.

**Créez maintenant vos propres présentations multimédias SMIL !**

**Egalement, explorer d'autres langages exploitant des fonctionnalités de SMIL**

**SVG (partie animation), SMIL Timesheets (animer une page HTML)...**