

# DTD & XML Schema

**Sébastien Laborie**

[Sebastien.Laborie@iutbayonne.univ-pau.fr](mailto:Sebastien.Laborie@iutbayonne.univ-pau.fr)

**Christian Sallaberry**

[Christian.Sallaberry@univ-pau.fr](mailto:Christian.Sallaberry@univ-pau.fr)

## DTD

- Le rôle d'une DTD (Document Type Definition) est de **définir la structure** d'un document XML.
- Elle va permettre de répondre aux questions suivantes :
  - Quels sont les noms des éléments que je souhaite exploiter au sein de mon document XML ?
  - Quels sont les attributs que je souhaite associer à un élément ?
  - Un attribut donné est-il obligatoire ou facultatif dans un élément ?
  - Est-ce qu'un élément imbrique d'autres éléments, et si oui lesquels ?
  - Est-ce qu'un élément est toujours vide ou non ?
- Une DTD est une sorte de **grammaire**.  
Tout document XML qui fait référence à cette grammaire doit la respecter.

•2

## Un exemple de DTD

- Une DTD se décrit de la forme suivante :

Déclaration d'éléments	{	<pre>&lt;!ELEMENT note (to,from,heading,body)&gt; &lt;!ELEMENT to (#PCDATA)&gt; &lt;!ELEMENT from (#PCDATA)&gt; &lt;!ELEMENT heading (#PCDATA)&gt; &lt;!ELEMENT body (#PCDATA)&gt; &lt;!ATTLIST body lang CDATA #IMPLIED                 signature CDATA #REQUIRED&gt; &lt;!ENTITY s1 "Sébastien Laborie"&gt; ... </pre>
Déclaration d'attributs	{	
Déclaration d'entités	{	
	}	
	}	
	}	
	}	
	}	
	}	
	}	
	}	

- Elle peut s'écrire dans un fichier **.dtd** ou bien à l'intérieur d'un fichier XML.

•3

## Déclaration des éléments

- Tout élément est déclaré :
  - Soit à l'aide d'un **nom** et d'une **catégorie**.
  - Soit à l'aide d'un **nom** et d'un **type de contenu**.

```
<!ELEMENT nom categorie>
```

```
<!ELEMENT nom (type-contenu)>
```

- ① Un élément peut appartenir à une catégorie :
    - **Vide** : il ne contiendra ni de texte, ni d'autres éléments.
    - **Quelconque** : il contiendra n'importe quel type de contenu.
  - ② Un élément peut contenir différents types de contenu :
    - **Texte** : il contiendra une séquence de caractères.
    - **Séquence** d'éléments : il contiendra une suite ordonnée d'éléments.
    - **Alternative** d'éléments : il pourra potentiellement contenir les éléments spécifiés.
- Un élément ne peut être déclaré qu'une seule fois.
  - Tout élément utilisé dans la DTD doit être déclaré.

•4

## Déclaration des éléments

- Déclaration d'un élément de catégorie **vide**.

```
<!ELEMENT elt EMPTY>
```

- L'élément ayant comme nom *elt* sera vide.
  - Exemple : <elt />
- Pour rappel, un élément vide ne peut ni contenir de texte, ni contenir d'autres éléments.
- Par contre, un élément de type vide peut bien sûr avoir des attributs.

•5

## Déclaration des éléments

- Il est possible de déclarer des éléments **quelconques** :

```
<!ELEMENT elt ANY>
```

- Cet élément peut contenir tout autre élément défini dans la DTD (c-à-d, pas d'éléments non-déclarés).
- Cet élément peut aussi contenir du texte.
- Cet élément est « risqué » car il ne permet pas de contrôler vraiment les éléments qui seront inclus dans *elt*.

•6

## Déclaration des éléments

- Déclaration d'un élément de type **texte**.

```
<!ELEMENT elt (#PCDATA)>
```

- L'élément ayant comme nom *elt* contiendra du texte.
  - Exemple : <elt>Je suis un élément qui contient du texte.</elt>
- Par conséquent, dans le XML, cet élément ne doit pas contenir les caractères suivants : <, >, &, ' et ".
- De plus, l'élément ne peut pas contenir d'autres éléments.

•7

## Déclaration des éléments

- Déclaration d'un élément de type **séquence**.

```
<!ELEMENT elt (elt1, elt2, elt3)>
```

- L'élément ayant comme nom *elt* contiendra une liste ordonnée d'éléments (l'ordre doit être respecté).
  - Exemple : <elt>
 

```
<elt1>...</elt1>
<elt2>...</elt2>
<elt3>...</elt3>
</elt>
```

•8

## Déclaration des éléments

- Déclaration d'un élément de type **alternative**.

```
<!ELEMENT elt (elt1 | elt2 | elt3)>
```

- L'élément ayant comme nom *elt* pourra contenir soit *elt1*, soit *elt2* ou soit *elt3*.

- Exemple : <elt>  
     <elt1>...</elt1>  
   </elt>  
   <elt>  
     <elt3>...</elt3>  
   </elt>

- L'élément ne peut être vide dans notre exemple. De plus, il ne peut contenir deux éléments.

• 9

## Déclaration des éléments

- Des **indicateurs d'occurrence** peuvent s'appliquer à chaque élément, ceci est également utile dans et pour des séquences ou alternatives d'éléments :

- ? : symbolise 0 ou une seule occurrence de l'élément.
- + : symbolise une ou plusieurs occurrences de l'élément.
- \* : symbolise 0 ou plusieurs occurrences de l'élément.

- Exemples :

```
<!ELEMENT elt (elt1, elt2?, elt3+, elt4*)>
```

```
<!ELEMENT elt (elt1* | elt2* | elt3*)>
```

```
<!ELEMENT elt (elt1 | elt2 | elt3)*>
```

≠

• 10

## Déclaration des éléments

- Il est possible de déclarer des éléments **mixtes** :

```
<!ELEMENT elt (#PCDATA | elt1)*>
```

- Ces éléments peuvent contenir du texte ou bien d'autres éléments (rq., #PCDATA doit être en premier).
- Exemple :

```
<elt>
  <elt1>...</elt1>
  Salut !
  <elt1>...</elt1>
</elt>
<elt />
<elt>
  Salut !
</elt>
```

• 11

## Questions

- **Déclarer les éléments de la recette de cuisine.**  
(on ne contrôle pas pour le moment les attributs)
- **Que doit-on écrire pour pouvoir associer la DTD au fichier *recettes.xml* ? (cf., cours 1)**

• 12

## Utilisation de la DTD

- Un document XML peut faire référence à une DTD. (cf., Cours 1).

- Elle peut être **déclarée en interne** directement dans le prologue.

```
<!DOCTYPE collection [
  <!-- Contenu de la DTD à renseigner ici -->
]>
```

- Elle peut faire **référence à une DTD externe**.

- Votre DTD locale (ou mise à disposition sur le Web)

```
<!DOCTYPE collection SYSTEM "maGrammaire.dtd">
```

```
<!DOCTYPE collection SYSTEM "http://www.ex.com/maGrammaire.dtd">
```

- Référence à une DTD connue avec un FPI (ex., XHTML)

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
  "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
```

•13

## Déclaration des attributs

- Il est possible de déclarer et d'attacher un ensemble d'attributs spécifiques à un élément. Cette déclaration s'effectue par le mot-clé **ATTLIST**.

```
<!ELEMENT elt (...)>
<!ATTLIST elt nom type valeur>
```

- Chaque attribut défini dans la liste possède **un nom, un type et une valeur par défaut**.

- Exemple :

```
<!ELEMENT elt (...)>
<!ATTLIST elt attr1 CDATA "0"
  attr2 CDATA "" >
```

•14

## Déclaration des attributs

- Il existe différents types d'attributs :
  - **CDATA** : Il s'agit de texte.
  - **NMTOKEN** : Un seul mot sans espace, ni ponctuation.
  - **ID** : Identifiant unique de l'élément.
  - **IDREF** : Une référence vers un identifiant du document.
  - **IDREFS** : Des références vers plusieurs identifiants du document.

- Exemple :

```
<!ELEMENT elt(...)>
<!ATTLIST elt attr1 CDATA "jus de fruit"
              attr2 NMTOKEN "euro" >
```

- Attention :
  - Il ne peut y avoir deux ID pour une même liste d'attributs concernant un élément.
  - Les valeurs des ID doivent tous être différents au sein du document XML.

• 15

## Déclaration des attributs

- Un attribut peut faire l'objet de contraintes :
  - **Valeur par défaut**
  - **Requis** (**#REQUIRED**) : l'attribut est obligatoire.
  - **Optionnel** (**#IMPLIED**) : l'attribut peut être omis.
  - **Fixe** (**#FIXED**) : l'attribut contient une valeur fixe (l'utilisateur ne peut la changer).

- Exemple :

```
<!ELEMENT elt(...)>
<!ATTLIST elt attr1 CDATA "0"
              attr2 CDATA #REQUIRED
              attr3 CDATA #IMPLIED
              attr4 CDATA #FIXED "valeur" >
```

• 16

## Déclaration des attributs

- Un attribut peut être de type **énuméré** :
  - La liste des valeurs possibles pour un attribut peut être limitée.
  - À la place du type, il suffit de spécifier toutes les alternatives possibles comme valeur.
- Exemple :

```
<!ELEMENT elt(...)>  
<!ATTLIST elt attr1 (val1 | val2) #REQUIRED  
                attr2 (val3 | val4) "val3" >
```

• 17

## Questions

- Déclarer les attributs de la recette de cuisine pour les éléments qui les exploitent.
- Valider la collection de recettes de cuisine.

• 18

## Déclaration d'entités

- Il est possible de définir ses propres **entités** dans une DTD.

```
<!ENTITY s1 "Sébastien Laborie" >
```

- Ceci évite de répéter plusieurs fois le même texte.
- Ainsi, nous pouvons exploiter simplement cette entité dans le document XML, en utilisant le **&** et le **;**.

- Exemple :

```
<elt>&s1; &amp; co.</elt>
```

•19

## Document XML valide

- Un document XML est dit « **valide** » :
  - Si le document XML est « bien formé ».
  - Si le document XML respecte toutes les règles de la DTD.
- Un document XML « valide » assure **l'interopérabilité** entre différents systèmes exploitant ce type de document.
  - Par exemple, une page Web « valide » assure qu'elle pourra être correctement interprétée par la majorité des navigateurs.

•21

## Exercice !

### Créez la DTD du Cours 1 Exercice 5

•

•22

## Limites des DTD

- Une DTD n'est pas écrite en XML.
- On ne peut contrôler le nombre d'éléments contenu dans une balise.
- On ne peut contrôler les types des valeurs des attributs.
- On ne peut décrire ses propres types de données avec une DTD.
- On ne peut faire des références vers d'autres DTD.

•

•23

## XML Schema

- Ce langage fournit des nouveautés par rapport au DTD pour **mieux contrôler la structure** des documents XML.
- Les schémas XML sont décrits en XML.
- Le typage des données peut être exploité.
  - Beaucoup de types sont prédéfinis : date, booléen, entier, texte...
- Un nombre minimum et maximum de présence d'un élément peut être renseigné.

• 24

## Structure de base

- Comme tout document XML, un schéma XML contient un prologue ainsi qu'un élément racine.

```
<?xml version="1.0"?>  
<xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">  
  <!-- déclarations d'éléments, d'attributs et de types ici -->  
</xsd:schema>
```

- L'élément racine est xsd:schema.
- Tout élément du langage XML Schema que vous souhaitez utiliser doit commencer par xsd:.

• 25

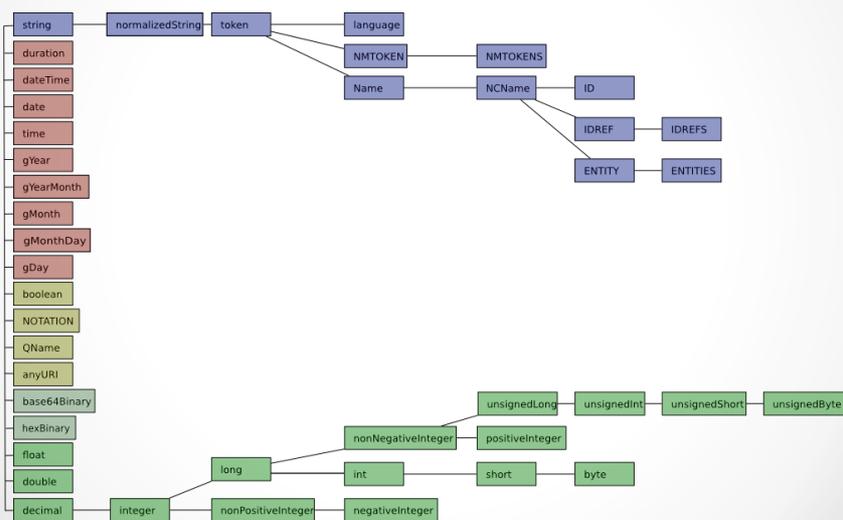
## Déclaration d'éléments simples

- Un **élément simple** est un élément qui ne contient que des chaînes de caractères.  
(il ne peut pas contenir d'autres éléments, ni d'attributs)
- Cette chaîne de caractères peut correspondre à :
  - Des types prédéfinis : xsd:string, xsd:decimal, xsd:integer, xsd:boolean, xsd:date...
  - Vos propres types de données.
- Dans un schéma XML, un élément simple se déclare avec la balise xsd:element.

```
<?xml version="1.0"?>
<xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
  <xsd:element name="note" type="xsd:integer" />
</xsd:schema>
```

26

## Les types d'éléments simples



27

## Définir des restrictions

- Un élément simple peut contenir des **restrictions**.
- Il existe des restrictions sur des plages de données, des séries de valeurs, des longueurs de caractères...
- Exemple :

```
<xs:element name="note">
  <xs:simpleType>
    <xs:restriction base="xsd:integer">
      <xs:minInclusive value="0"/>
      <xs:maxInclusive value="20"/>
    </xs:restriction>
  </xs:simpleType>
</xs:element>
```

28

## Déclaration d'éléments complexes

- Un **élément complexe** est un élément qui peut contenir d'autres éléments ou bien des attributs.
- Il existe 4 types d'éléments complexes :
  - Les éléments vides.
  - Les éléments qui contiennent d'autres éléments.
  - Les éléments (avec des attributs) qui contiennent uniquement du texte.
  - Les éléments qui contiennent du texte et d'autres éléments.
- Dans un schéma XML, un élément complexe se déclare en utilisant la balise `xsd:complexType`.

```
<xsd:element name="personne" type="personneInfo" />
<xsd:complexType name="personneInfo">
  ...
</xsd:complexType>
```

29

## Déclaration d'éléments complexes

1. Les éléments vides ne contiennent pas de texte, ni d'autres éléments.

- Un élément vide peut bien sûr contenir des attributs.

```
<xsd:element name="personne" type="personneInfo" />
<xsd:complexType name="personneInfo">
  <xsd:attribute name="nom" type="xsd:string" />
  <xsd:attribute name="prenom" type="xsd:string" />
</xsd:complexType>
```

- Un attribut est optionnel par défaut.
- Pour que l'attribut soit obligatoire :

```
<xsd:element name="personne" type="personneInfo" />
<xsd:complexType name="personneInfo">
  <xsd:attribute name="nom" type="xsd:string" use="required" />
  <xsd:attribute name="prenom" type="xsd:string" />
</xsd:complexType>
```

30

## Déclaration d'éléments complexes

2. Les éléments qui contiennent d'autres éléments.

- Une séquence d'éléments :

```
<xsd:element name="personne" type="personneInfo" />
<xsd:complexType name="personneInfo">
  <xsd:sequence>
    <xsd:element name="nom" type="xsd:string" />
    <xsd:element name="prenom" type="xsd:string" />
  </xsd:sequence>
</xsd:complexType>
```

- Une alternative d'éléments :

```
<xsd:element name="personne" type="personneInfo" />
<xsd:complexType name="personneInfo">
  <xsd:choice>
    <xsd:element name="nom" type="xsd:string" />
    <xsd:element name="prenom" type="xsd:string" />
  </xsd:choice>
</xsd:complexType>
```

31

## Déclaration d'éléments complexes

### 2. Les éléments qui contiennent d'autres éléments.

- Il est possible de contrôler le nombre minimal et maximal d'occurrences d'un élément.
- Utilisation de `minOccurs` et `maxOccurs`.

```
<xsd:element name="personne" type="personneInfo" />
<xsd:complexType name="personneInfo">
  <xsd:sequence>
    <xsd:element name="nom" type="xsd:string" />
    <xsd:element name="prenom" type="xsd:string" minOccurs="1" maxOccurs="3" />
  </xsd:sequence>
</xsd:complexType>
```

- Les attributs `minOccurs` et `maxOccurs` ont par défaut la valeur 1.
- La valeur `unbounded` peut être associée à `maxOccurs`.
- (infini)

• 32

## Déclaration d'éléments complexes

### 3. Les éléments qui contiennent uniquement du texte.

```
<xsd:element name="personne" type="personneInfo" />
<xsd:complexType name="personneInfo">
  <xsd:simpleContent>
    <xsd:extension base="xsd:string" >
      <xsd:attribute name="pays" type="xsd:string" />
    </xsd:extension>
  </xsd:simpleContent>
</xsd:complexType>
```

- Dans cet exemple, l'élément `personne` contient du texte et un attribut ayant pour nom `pays`.

• 33

## Déclaration d'éléments complexes

### 4. Les éléments qui contiennent du texte et d'autres éléments (élément mixte).

```
<xsd:element name="personne" type="personneInfo" />
<xsd:complexType name="personneInfo" mixed="true">
  <xsd:sequence>
    <xsd:element name="nom" type="xsd:string" />
    <xsd:element name="prenom" type="xsd:string" />
  </xsd:sequence>
</xsd:complexType>
```

- Exemple correspondant :

```
<personne>
  Je suis <nom>Laborie</nom> <prenom>Sébastien</prenom>.
</personne>
```

34

## Déclaration d'éléments quelconques

- Comme pour les DTD, il peut y avoir **des éléments quelconques**.

```
<xsd:element name="personne" type="personneInfo" />
<xsd:complexType name="personneInfo">
  <xsd:sequence>
    <xsd:element name="nom" type="xsd:string" />
    <xsd:element name="prenom" type="xsd:string" />
    <xsd:any />
  </xsd:sequence>
</xsd:complexType>
```

- Il est possible de faire de même pour les attributs.

```
<xsd:element name="personne" type="personneInfo" />
<xsd:complexType name="personneInfo">
  <xsd:anyAttribute />
</xsd:complexType>
```

35

## Utilisation du XML Schema dans un document XML

- Pour valider votre document XML à l'aide d'un schéma XML, vous devez ajouter à votre XML ceci :

```
<collection xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  . . .
  xsi:noNamespaceSchemaLocation="recettes.xsd">
</collection>
```

- Bien sûr, votre document XML peut aussi faire référence à une DTD dans le prologue.

```
<?xml version="1.0" ?>
<!DOCTYPE collection SYSTEM "recettes.dtd">
<collection xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  . . .
  xsi:noNamespaceSchemaLocation="recettes.xsd">
</collection>
```

• 36

## Résumé

- Une DTD permet assez simplement de contrôler la structure d'un document XML.
- Un schéma XML est plus complexe, il permet de contrôler avec plus de précisions la structure ainsi que les types des éléments ou des attributs.
- Un schéma XML est décrit en XML. Il peut être utilisé par toutes les technologies/applications XML.
  - Il peut être interrogé (XPath, XQuery) ou bien être transformé (XSLT).

• 37

## Exercices !

Créez vos Schéma XML  
(pour les recettes de cuisine)  
(pour le Cours 1 Exo 5)

•

•38